DARIUS II
TM
ダライアスII
取扱説明書
キャッチ・ザ・ハート
TAITO
© TAITO CORP. 1990
G7000032A

使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

電源OFFをまず確認

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

保管場所に注意して

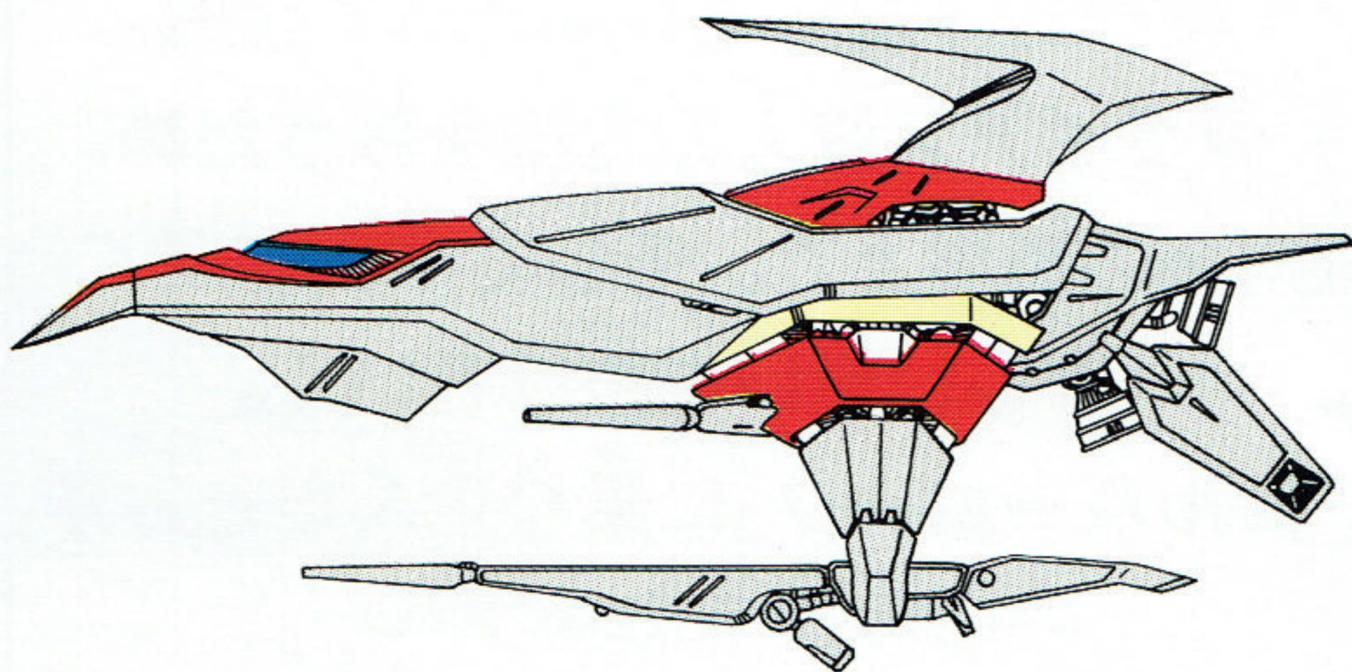
カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

薬品を使って拭かないで

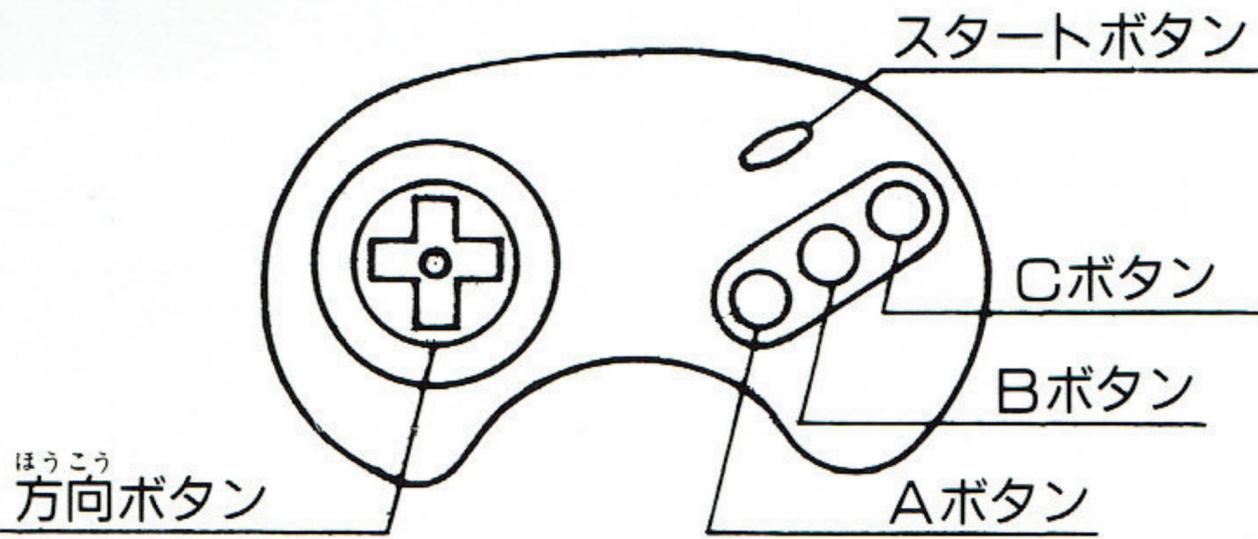
カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

CONTENTS

ストーリー

かつて高度な文明を誇ったダライアス星は
滅びてしまった。
プロコとティアットの2人は
ダライアス星を脱出し、
新天地を求めて
惑星オルガで新世界を築いた。
数千年後、プロコとティアットの子孫は
銀河系から発信されている怪電波を
キャッチ。
その怪電波は、
なんと昔祖先の暮らしていた
ダライアス星人からのSOSだった。
怪電波の正体をつきとめた彼らは、早速
強力に改造された「シルバーホーク」に
乗り込み銀河系へ向かって出発。
ダライアス星人の危機を救うため、
銀河系の惑星上で、そして宇宙空間でと、
厳しい戦いを続けていく。
「シルバーホーク」に乗り込んだきみが、
この救出隊のメンバー。
さあ、いよいよ戦闘開始！

■ボタンの名前

スタートボタン

ゲーム開始。ゲーム中に押すと静止画面になり、もう一度押すと再開。

A・Cボタン

「シルバーホーク」からミサイルとレーザーを発射するときに使います。

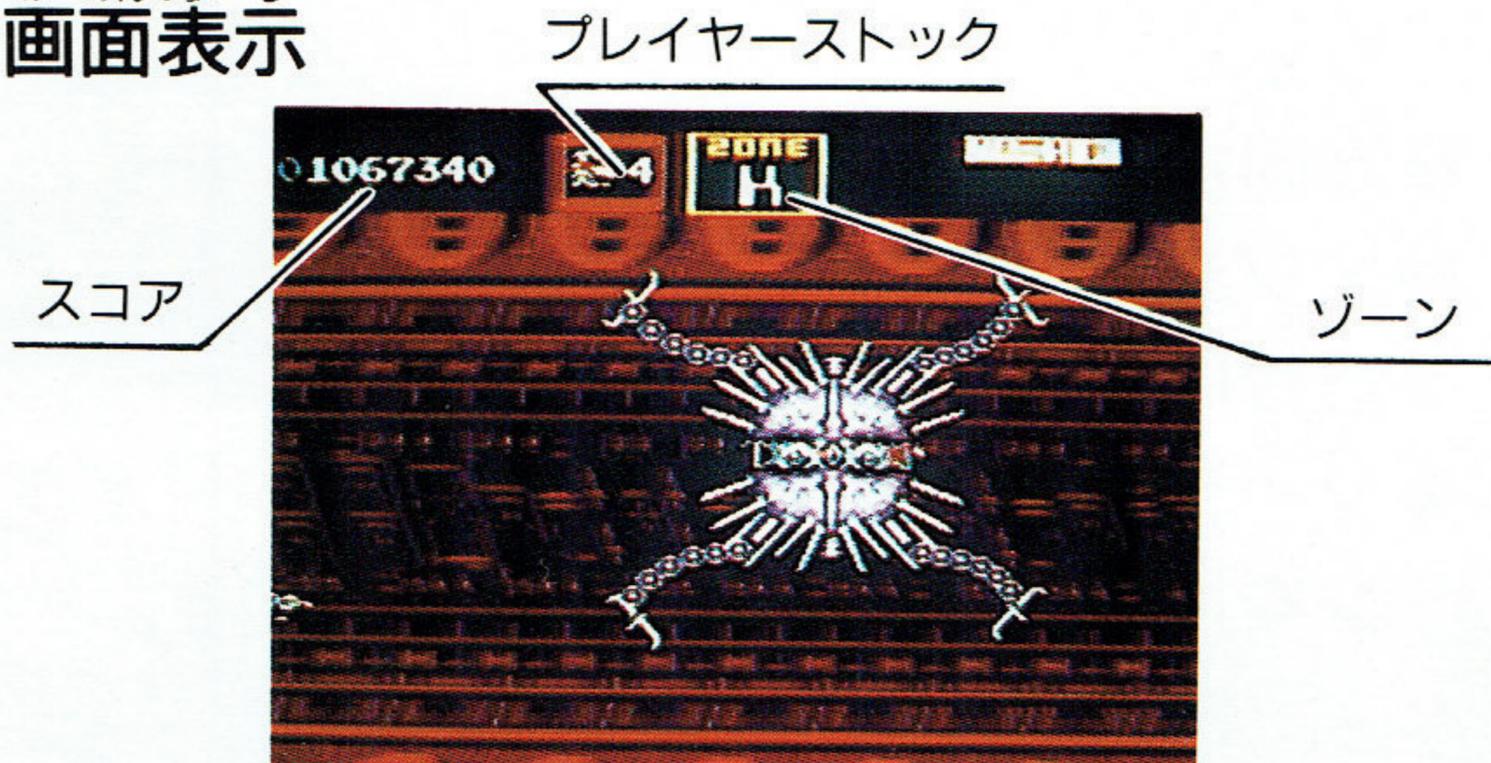
Bボタン

「シルバーホーク」からボムを発射するときに使います。

方向ボタン

「シルバーホーク」を移動させるときやゲームオプションを選ぶときに使います。

画面表示

遊び方

ゲームの始め方

- プレイヤーは強力にパワーアップされた「シルバーホーク」に乗り、銀河系に向かって発進します。
- 「シルバーホーク」の武器は、ミサイルとボム、そしてレーザーの3つです。この武器を効果的に使って、敵を撃退してください。

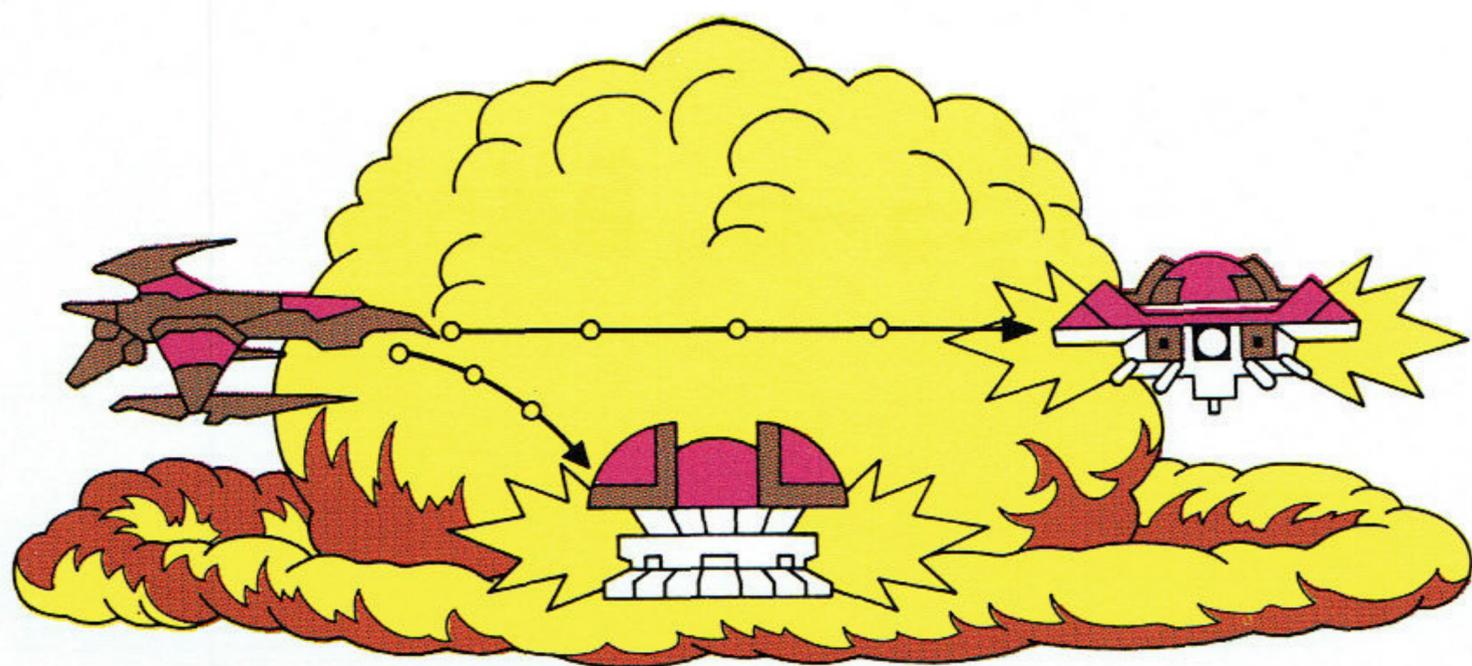
- スタートボタンを押すと、ゲームスタート／オプション選択画面になります。
- ゲームオプションに合わせてスタートボタンを押すと、オプション選択画面になります。
- 方向ボタンでオプションを選択します。
- オプションの内容は7ページを読んでください。
- タイトル画面に戻り、再びスタートボタンを押すと、いよいよ戦闘開始です。

ルール

●「シルバーホーク」に、敵の攻撃を受けるか体当たりをされると１ミスになります。

●また、炎の海や洞窟の壁などの障害物に当たったときも同じように１ミスとなります。

●３つの武器以外にも、コースの途中にある“エナジーコア”を破壊すると、大爆発が起こり、画面上にいる敵を撃退することができます。

〈エナジーコア〉

終了と続行

● ゾーンを順にクリアしてゆき、すべてのラウンドを見事にクリアするとゲームエンドとなり、エンディングがスタートします。

● ゾーンの内容については、9ページのゾーンマップを見てください。

● コンティニュー

・プレイヤーストックがすべてなくなり、ゲームオーバーになると〝コンティニュー画面〟になります。

・タイムが0になる前にスタートボタンを押すと、ゲームオーバーになったゾーンの初めからゲームを続けることができます。

・コンティニューは、最高5回まで続けられます。

ゲームオプション

このゲームはオプションを選択することによって、ゲームの設定を変えられます、方向ボタンを上下左右に動かし、自分の力や好みに合わせてゲーム設定をしてください。

■オプションの選び方

●PLAYER STOCK
プレイヤーの持ち機数を1から5機まで設定できます。

●BUTTON A・C
A・Cのボタン（ミサイルとレーザーの発射）を、速射（AUTO）または単発（MANUAL）に設定できます。

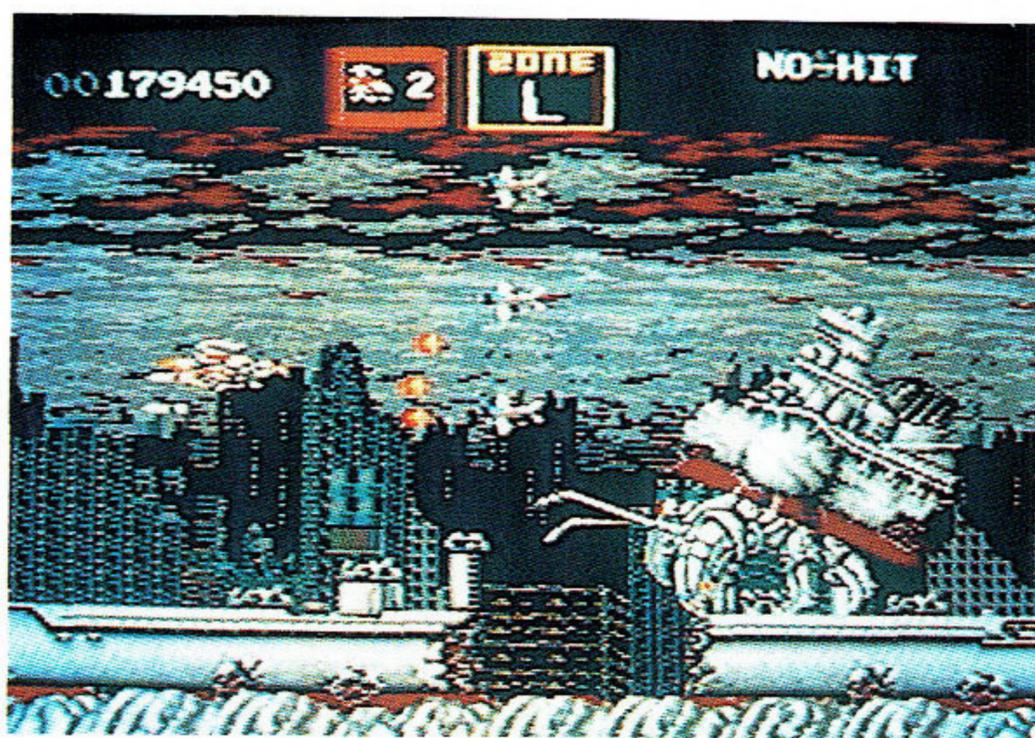
●BUTTON B
Bボタン（ボムの発射）を、連射（AUTO）または単発（MANUAL）に設定できます。

●GAME LEVEL
ゲームの難度を設定することができます。

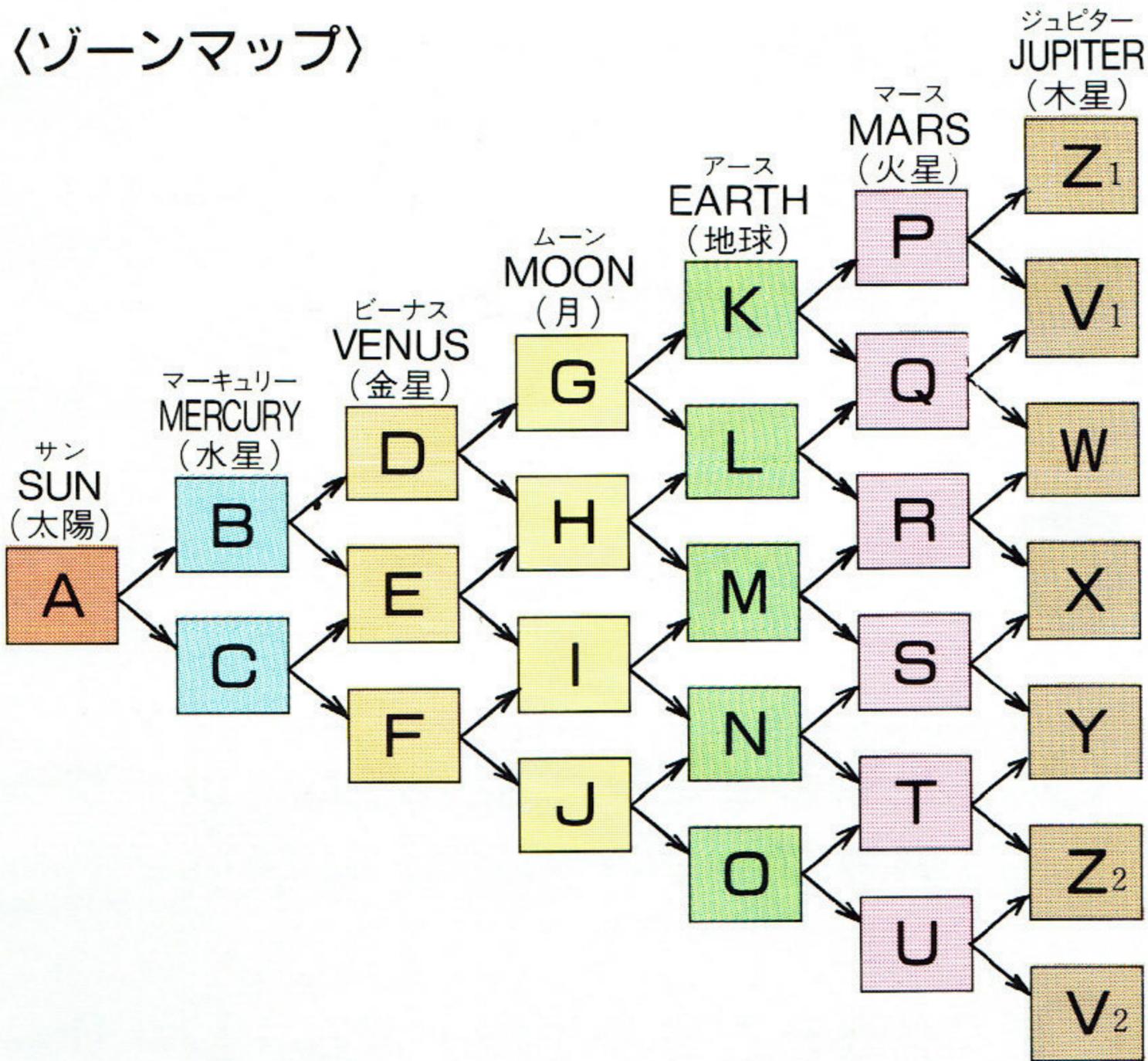
●PLAYER

プレイヤー機は2種類の設定ができます。「シルバーホーク赤(PROCO Jr.)」と「シルバーホーク青(TIAT YOUNG)」の2種類です。
女性用の「シルバーホーク青」は、最初からミサイル・ボム・レーザーの3つとも1段階ずつパワーアップしてあり、初心者向きです。

●EXIT

この位置でスタートボタンを押すと、タイトル画面へ戻ります。

ゾーンマップ

ダライアスⅡには全部で７ラウンド、28のゾーンがあります。
銀河系の太陽（１ラウンド、Aゾーン）からスタートし、そして木星へと各ラウンドを進んで行きます。
同じラウンドの惑星でもゾーンによってシーンは異なり、敵の種類もさまざまです。

〈ゾーンマップ〉

A 太陽
B 水星基地
C 水星どうくつ
D 金星火山
E 宇宙
F 金星基地
G 月どうくつ

H 月面基地
I バンアレンベルト
J 宇宙
K 海
L 都市
M 北極
N 都市

O 海底
P バンアレンベルト
Q 氷どうくつ
R 火星どうくつ
S 火星運河
T 火星火山
U 火星基地

Z_1 木星ガス
V_1 雲
W 宇宙
X 巨大木星
Y 宇宙
Z_2 木星ガス
V_2 雲

アイテム/パワーアップ

ゲーム中に現れる特定の敵を全滅させると、パワーアップユニットが出現します。

を取るとミサイルアップ

を取るとボムアップ

を取ると防御性能アップ

を取るとレーザーアップ

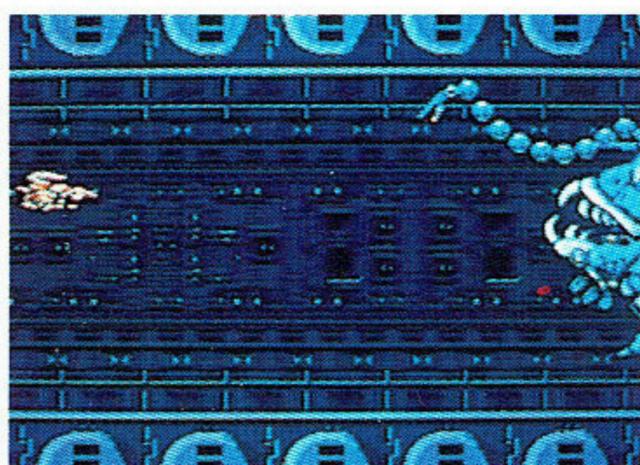
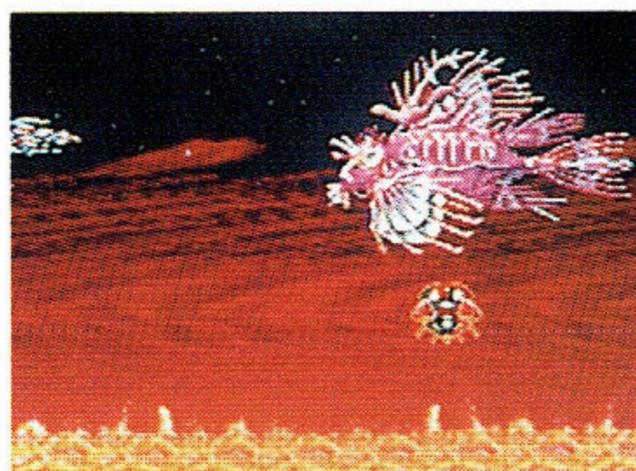
○ を取るとミサイル・ボム・レーザーアップ

◯ を取るとミサイル・ボム・レーザーが２段階ずつアップ

1up を取るとプレイヤーの持ち機が増えます。

巨大戦艦

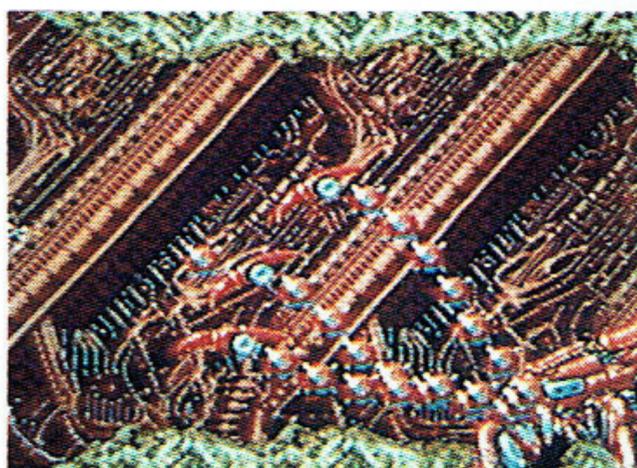
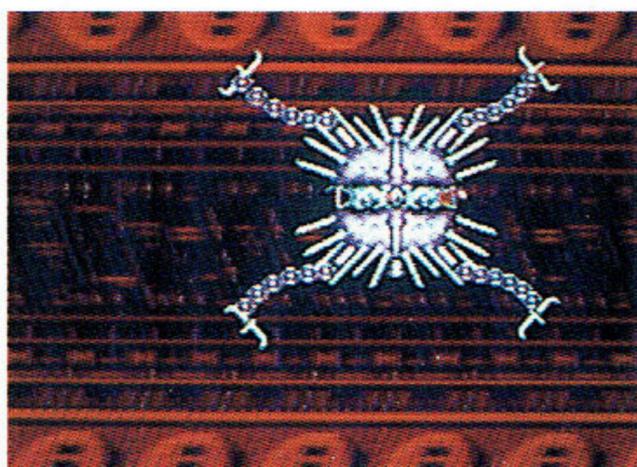
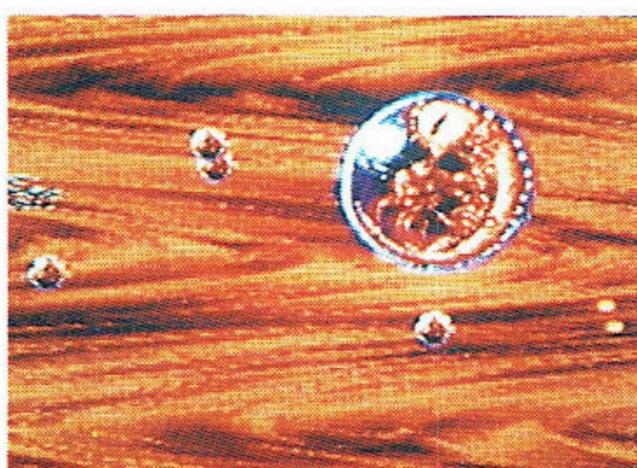
各ゾーンの最後には、次のような巨大なボスキャラクターたちが登場します。
このボスを倒せばゾーンクリアとなり、次のラウンドにワープします。
ボスは手強い相手です。全力をつくして戦おう！

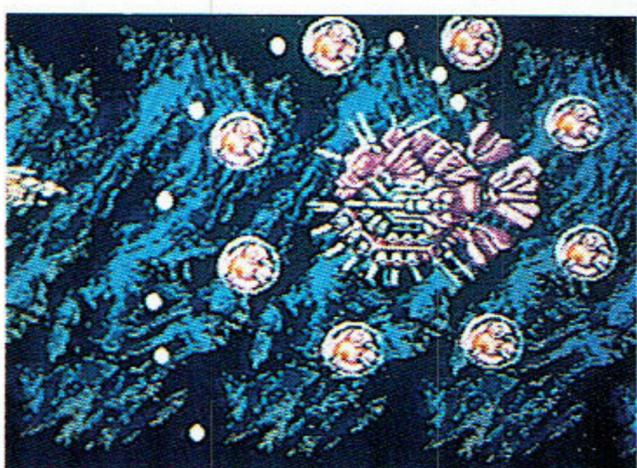
ハイパースティング

アロイランタン

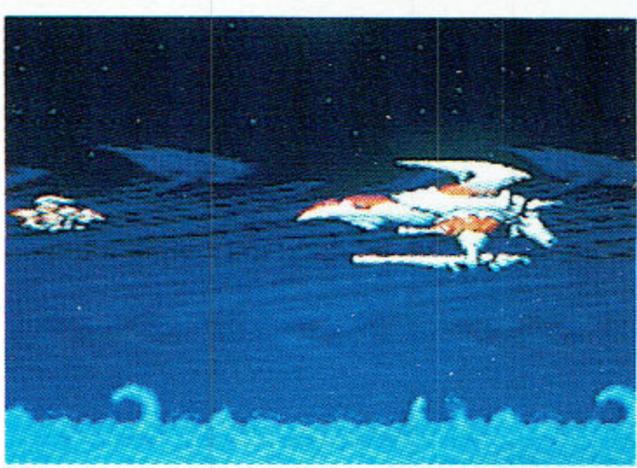
ネホノジア

レッドクラブ

ヤマト

グランドオクトパス

リーダイン

バイオストロング

ドリオサーム

スチールスピン

リトルストライプ

マザーホーク

あとがき

ご使用の際には、取り扱い方、使用上の注意など、この「取り扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。なおこの「取り扱い説明書」は、大切に保管してくださるようお願いいたします。

ご注意とお願い

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点、不都合等がございましたら、その内容を明記の上、下記サービスセンターへお送り下さい。なお、お送りいただく際は、住所、氏名、年令、電話番号、購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

相模紙器株式会社内
タイトーゲームソフト修理係
神奈川県川崎市宮前区野川4047

タイトーゲームソフトに対するファンレター、応援、おたよりは………

〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
株式会社タイトー CP事業部
※住所・氏名・電話番号も忘れずにお願いします。

■耳よりな情報がいっぱい!

タイトー情報局 ☎03-239-4000
☎0878-33-6340(高松支局)

電話番号はよく確かめてからダイヤルして下さい。尚、ゲームの内容に関する問い合わせは、情報局以外では一切お答えできませんのでご了承ください。

株式会社タイトー
本 社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

T-11083